



78.8%受访大学生返校后会去拜访老师

69.8%受访大学生认为高校教师能帮助学生开阔眼界

后,各地高校陆续安排学生秋季返校。开学季正逢教师节,大学生们会去拜访老师吗?

上周,中国青年报社社会调查中心联合问卷网(wenjuan.com),对2001名在校大学生进行的一项调查显示,开学返校,78.8%的受访大学生会去拜访老师,博士生拜访老师的比例最高(93.8%),其次是本科生(79.6%)。69.8%受访大学生认为高校教师能帮助学生开阔眼界,62.1%的受访大学生表示可以引导学生理论与实践相结合。

新学期返校,78.8%受访大学生会去拜访老师

刘浩(化名)在河北石家庄上学,今年大三。他开学后就去看系主任,我们有几门专业课都是这位老师教的,非常亲切,对我们专业的了解比其他老师更多。刘浩表示,老师于他而言是长辈,也是朋友,学习上的困惑他常向老师倾诉、请教。

疫情来袭让我更加珍惜与老师的缘分,学生一茬一茬地换,他们始终如一地尽心尽力,培养了一代又一代人才。这份坚守和责任心值得我们敬重和学习。刘浩说。

北京某高校研究生朱森(化名)这两天和同伴策划着教师节给导师送什么祝福,不用什么贵重的礼物,能表达心意就好。朱森说,导师就像他们的大家长,会给他们送水果,有年中秋节还叫他们去家里吃饭,给了我们生活上的温暖和学业上的指引。

湖南某高校大学生于薇(化名)说,阔别8个月,特别想念老师和同学们,返校后正赶上教师节,特别开心。我会给有联系方式的老师都发教师节祝福信息。

返校后,78.8%的受访大学生会去拜访老师,其中60.3%的受访大学生已经去了,18.5%正打算去。有41.9%的受访大学生认为,珍惜师友应该是本学期的校园生活主题。

进一步分析显示,博士生返校拜访老

师的比例最高(93.8%),其次是本科生(79.6%)。

69.8%受访大学生表示高校教师能帮助学生开阔眼界

在选择就业还是考研上,老师结合我自身的情况,给了我很多中肯的分析和建议。在我迷茫的时候,他会根据自己的经历和社会阅历,告诉我怎么做。老师是我大学里的指路明灯,指引我如何更好地认识社会、与社会接轨,我特别感激我的老师。刘浩说。

在朱森眼里,老师就像是大学里的家人,会照顾到学生的情绪和心理健康。更重要的是,老师会带领学生们在研究领域钻研精进,成为专业人才。

于薇认为,大学阶段的学习区别于中学阶段,主要就在知识的转化与落地,催化这一化学反应的,就是大学老师。到了大学,学生更能体会什么叫学以致用,课程也更注重理论联系实际。我

曾加入一位老师的项目,有特别深的感悟,我所学的专业力量是如此之大,用途如此之广泛,能为人们日常生活、科研工作都提供特别的帮助。

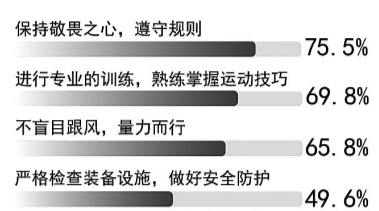
某国家级科研机构副研究员范霖美(化名)认为,大学校园里,老师会培养学生严谨的学习态度,以及探索与钻研的方法,这在书本上是找不到的。同时,大学生也要积极与老师沟通,更要懂得自我规划和自我管理,才能收获更多。

大学校园里,老师能给学生带来什么?69.8%的受访大学生认为是可以帮助学生开阔眼界,62.1%的受访大学生表示是引导学生理论与实践相结合,58.2%的受访大学生表示老师是他们步入社会的领路人,35.4%的受访大学生认为能引导学生向学科领域深耕细作,提高研究能力。

受访大学生中,男生占47.1%,女生占52.9%。就读专科的占10.3%,本科的占80.7%,硕士研究生占8.2%,博士研究生占0.8%。

参与极限运动 75.5%受访青年提醒保持敬畏之心

怎样可以规避极限运动的风险?



中国青年报 中青网记者 孙山

速降、攀岩、跑酷、翼装飞行、漂移板等极限运动,因其超高的冒险性和刺激性,受到不少年轻人的追捧。但是了解运动风险并进行科学专业的防范,是极限运动者的必修课。近日,中国青年报社社会调查中心联合问卷网(wenjuan.com),对2007名18-35周岁青年进行的一项调查显示,57.1%的受访青年参与过极限运动,72.0%的受访青年表示了解极限运动的危险性。参与极限运动,75.5%的受访青年建议保持敬畏之心,遵守规则。

57.1%受访青年参与过极限运动

从事体育运动销售工作的田峰(化名)曾当过兵,退役后他喜欢上了登山、跑马拉松,还参与过极限登山,攀登过四姑娘山、玉龙雪山等。田峰说,他很喜欢登山过程中亲近自然的感觉。

今年32岁的王舟(化名)接触山地自行车运动已有7年时间,他会在周末和朋友一起参加带有技巧性的自行车骑行活动。

数据显示,57.1%的受访青年参与过极限运动,男性受访青年参与过极限运动的比例更高(64.4%)。

北京高校大学生徐婷(化名)去年开始喜欢上了滑板,她感觉这项运动在年轻人中挺流行的,我只是入门水平,玩得好的会挑战一些技巧动作,比如在U型池中做动作、滑板跳跃等,但这些都对我来说危险性比较高,我只是在平地上滑着玩。

田峰觉得,很多极限运动都需要在户外进行,在融入自然的过程中不断探索,对于年轻人来说很有吸引力。

王舟很享受极限运动带给他的刺激感,不断地挑战自己,需要勇气与毅力,技术水平得到提升时很有成就感。

数据显示,有挑战性(78.8%)和有刺激性(71.1%)是极限运动吸引年轻人的主要地方,其他还有:新潮炫酷(51.2%)、舒缓压力(43.9%)和强身健体(18.8%)等。

规避极限运动风险 75.5%受访青年提醒保持敬畏之心

虽然极限运动对年轻人有很强的吸引力,但危险系数高,对于参与者来说需要做充分的准备工作。调查中,72.0%的受访青年表示了解极限运动的危险性,19.9%的受访青年了解程度一般,还有8.1%的受访青年表示不了解。

王舟在周末组织一些朋友在京郊开展短距离的徒步,虽然运动强度没有极限登山强,但对于参与的人我都会做好安全提示。

每当看到有人参加极限运动出现意外的新闻,我都会很心痛。在田峰看来,参与极限运动的人渴望征服与挑战的感受,但这一切都应当以对生命的敬畏为前提,在极限登山的过程中,我感触最多的一点就是生命非常宝贵,人在大自然面前是很脆弱的,单纯地寻求刺激、不采取到位的措施,或者在未开发的地方进行极限运动,都是很不负责任的行为。

之所以称为极限运动,就是因为它本身是有参与门槛的,不适合所有人。徐婷觉得,参与极限运动前需要进行理性的评估,不要盲目跟风,每个人的身体条件不一样,要选择适合自己的运动。

怎样规避极限运动的风险?调查中,75.5%的受访青年建议保持敬畏之心,遵守规则,69.8%的受访青年建议进行专业的训练,熟练掌握运动技巧,65.8%的受访青年建议不盲目跟风,量力而行,49.6%的受访青年认为要严格检查装备设施,做好安全防护。

我看过一部关于攀岩的纪录片,给我印象最深的就是每一次成功的挑战,都是以无数次训练和准备为前提的。有的人只看到了攀登者成功的时刻,却忽略了潜在的风险。田峰觉得,虽然极限运动需要勇气,但敬畏与谨慎更为重要。

新学期校园生活主题 受访大学生表示是好好学习和注重防疫

大学生普遍在课程成绩、等级资格考试、社会实践等方面对自己有较高期待

中国青年报 中青网记者 杜园春

新学期伊始,全国各地的大学生陆续返校。常态化防疫下的新学期,对大学生来说无疑是特别和难忘的。大学生对新学期的校园生活有什么期待?

上周,中国青年报社社会调查中心联合问卷网(wenjuan.com),对2001名在校大学生进行的一项调查显示,65.4%的受访大学生对新学期返校表示盼望已久。大学生普遍在课程成绩、等级资格考试、社会实践等方面对自己有较高期待。好好学习、注重防疫和锻炼身体是受访大学生本学期三大校园生活主题。

受访大学生中,男生占47.1%,女生占52.9%。就读专科的占10.3%,本科的占80.7%,硕士研究生占8.2%,博士研究生占0.8%。

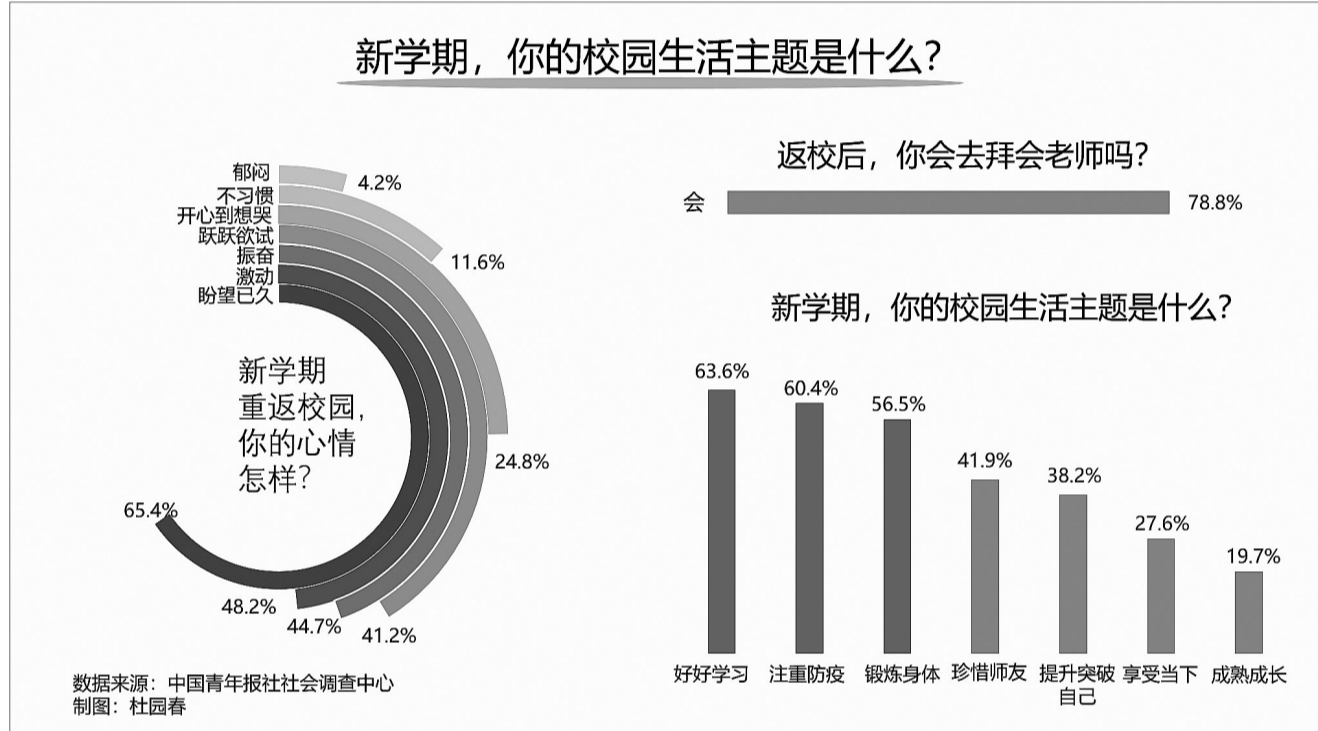
新学期返校,65.4%受访大学生表示盼望已久

河北姑娘程月(化名)读大二,前阵子学校通知开学,还感到有些不习惯。学校离家远,很难有机会和家人长时间相处。因为疫情在家待了8个月,突然返校倒有点不习惯了。

湖南某高校大学生于薇(化名)刚返校不到一周。她接到返校通知的那一刻特别激动,当时都快哭了,太想念老师同学了,想在图书馆上自习,迫不及待要看看宿舍里养的花儿,惦记着囤的零食还能不能吃。于薇说,回校第一件事是好好收拾,晾晒个人物品。

早就盼着开学了,整天在家待着,一来没有学习氛围,二来也不方便实习。学生还是应该待在校园里头。河北石家庄某高校大三学生刘浩(化名)说。

新学期重返校园,大家心情怎样?调查显示,65.4%的受访大学生都表示盼望



已久,48.2%的大学生感到激动,44.7%的大学生感到兴奋,41.2%的大学生是跃跃欲试,24.8%的大学生直言开心到想哭。另有11.6%的大学生坦言有些不习惯。

于薇说,自己早就摩拳擦掌等着英语四级考试了,上学期太自负,裸考没考过,这次不敢大意,准备了一个暑假,做了好几套真题,希望顺利通过。听说很多企业对应聘者英语六级分数非常看重。四级过了我就能早为六级做准备,要考得不好在校期间还能多刷两次。

刘浩表示,这个学期他会非常重视学习成绩和校外实习,大三的专业课很多,是专业能力精进的关键一年,一定得学好。还有一年就毕业,校外实习也该考

虑了,需要尽早瞄准就业方向。

我从小就不爱运动,这个学期立志要做一个运动女孩,已经和两个室友约好了,以后每天都要做一两个小时运动,互相监督,希望能坚持下来。程月说。

北京某高校大一新生赵冰冰(化名),对即将开启的大学生活充满了期待和憧憬,不知道室友性格怎么样。我听说大学里每堂课的教室不固定,不知道路痴的自己能不能尽快适应。期待能交到三观一致、互相帮助的朋友。她还打趣,希望班上能有帅哥,这样每天上课的心情也很好呀。

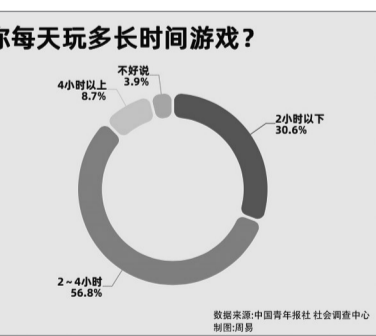
大学生们在哪些方面对自己抱有很大期待?课程成绩(57.6%)、等级资格考试

(56.3%)和社会实习(44.7%)位列前三。之后是同学关系(40.9%)和学生组织参与(37.4%)。其他还有:兴趣培养(29.4%)、志愿公益活动(25.8%)、体能训练(22.3%)和个人情感(13.9%)。

北京某高校辅导员袁静(化名)表示,不同年级的学生在新学期都有着不同的期待。大一新生斗志昂扬,对大学充满好奇和憧憬;大二学生有了更明确的目标,在专业学习、学生组织中付出和参与更多;大三学生开始考虑将来,琢磨是就业还是考研,厚积薄发;大四学生为实现目标而努力。总之,注重学习是大学生不变的宗旨,提升自己、开拓眼界、拓展兴趣是锦上添花。

77.2%受访青年坦言今年玩电子游戏频率增加

65.5%受访青年每天玩游戏超过2小时



中国青年报 中青网记者 周易

疫情发生以来,看电影、唱K等活动减少,在家打游戏成了很多年轻人主要的休闲娱乐项目。日前,中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会和中国游戏产业研究院发布的《2020年1-6月中国游戏产业报告》显示,2020年1-6月,国内游戏市场营销收入1394.93亿元,同比增长22.34%。今年你玩游戏的频率增加了吗?

近日,中国青年报社社会调查中心通过问卷网(wenjuan.com),对1017名受访者进行的一项调查显示,77.2%的受访青年今年玩游戏的频率增加了,65.5%的受访青年每天玩游戏超过2小时,53.2%的受访青年坦言自己因为玩游戏视力下降了。

小时的00后受访者比例高于其他年龄段。厉子成(化名)是某网络营销公司项目经理,手机里装的游戏App不低于5款。他估算,光是游戏设备,包括游戏电脑、掌机、体感游戏机等,就已经花了万多元。今年在家时间长,游戏充值花费应该多了一倍,还买了一款2000多元的热卖游戏机。

调查显示,在电子游戏充值和买设备等方面,74.2%的受访者今年的花费未超过1000元,其中,16.8%的受访者花费在100元以下,38.6%的受访者花了100-500元,18.8%的受访者花了500-1000元,4.6%的受访者花了1000-3000元,1.2%的受访者花费超过3000元。20.0%的受访者今年没在电子游戏上花过钱。

张媛告诉记者,她之前几乎不玩电子游戏,是因为在家无聊,看到朋友玩,才注册。在家那段时间,和俱乐部的小伙伴一起打游戏,给我带来很多欢乐。我也没想到自己会那么上瘾,一个月内就充值了800多元,主要是买游戏赛车和车皮肤。

张媛现在玩游戏少了,但手机里还留着那款游戏,无聊时,或者因为一些事情心烦时,还是会玩两把。

在玩游戏的动机方面,受访者玩游戏主要是为了放松心情(79.0%)和打发时间(68.4%)。

值得注意的是,35.9%的受访者玩游戏是想要交朋友。

厉子成收藏了很多游戏周边产品和经典的掌上游戏机。他自嘲,又菜又爱玩,我虽然热爱电子游戏,但肯定不能和职业玩家比。而且作为一个34岁的大叔,我玩游戏已经没有那么强的求胜欲,只是作为一种消遣,主要享受和朋友一起开黑(玩游戏时语音或面对面交流)的快乐。

53.2%受访者表示今年因为玩游戏视力下降

调查中,53.2%的受访者坦言自己今年因为玩游戏视力下降,31.4%的受访者没有这种情况,15.4%的受访者表示不清楚。

虽然还没去检查视力,但我明显感到自己今年近视程度加深了。张媛认为这是因为打游戏时间太长,以及晚上在已经关灯的情况下打游戏。

朱天宇也觉得因为打游戏太多而视力下降。5月的时候坐在客厅看电视,已经明显看不清字幕了,赶紧注意减少游戏时间,保护眼睛。

有时候,我玩游戏会非常上瘾。但跳出来以后,会觉得当时真的不应该那么投入。随着高校恢复正常教学秩序,朱天宇已经回校上课,玩游戏的时间也变少了。朱天宇认为,对于非职业玩家,游戏是一种娱乐方式,如果发现有成瘾的倾向,应该关注背后的原因,进行自我调整。

本次调查中,44.2%的受访者坦言存在无法控制玩游戏时间、强度的情况,35.2%的受访者曾将游戏的优先级置于其他重要事项之上,33.9%的受访者在玩游戏出现负面后果时,仍然保持这种行为模式。

现在倡导养成良好的媒介素养,我觉得打游戏能做到自控也是内容之一。尤其是现在的孩子,应该从小就培养好习惯。厉子成说。

近些年,发展迅速的游戏产业也有了更为完善的监管。尤其在保护未成年人方面,《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》《综合防控儿童青少年近视实施方案》等文件都作出了相关规定。游戏平台也采取了一些措施。

在厉子成看来,营造适度游戏的氛围,只靠法规条文的约束和平台的倡导还不够,之前我待过的一个游戏公会,经常会进来一些未成年人。我们有一个共识,大家在学生上课时间,还有晚上9点后,都不拉群里的未成年人打游戏。看到他们在这些时间打游戏,很多公会成员会提醒。我现在还坚持这个做法,算是老玩家的游戏情怀之一,我觉得成年玩家某种程度上有这种责任。

参与本次调查的受访者中,男性占55.4%,女性占44.6%。00后占10.6%,90后占50.9%,80后占32.0%,70后占5.2%,其他占1.3%。