

刘言

这条鱼从三大运营商的网里漏掉

移动不动、联通不通、电信不可信。在位于河北省三河市的民办高校燕京理工学院，学生们之间一度流传着这样的话。

移动通信时代，通过互联网获取信息与即时沟通成为刚需，但在燕京理工学院校园里，人们却无法正常使用三大运营商提供的网络信号。有同学发帖说，别说宿舍楼了，你去学校西南门买饭，出门4G飞快，进门到操场就没网了。

据《经济日报》报道，国务院第七次大督察第二督察组日前在该校做了暗访。在学生宿舍、图书馆、教学楼、食堂等多个不同区域，手机信号明明显示满格，但无论使用中国移动、中国联通还是中国电信网络接入服务，下载速率均极为缓慢，网页打不开、程序登不上、刷新不成功。运营商技术人员进行检测时，甚至出现了测速软件无法有效刷新的现象。

三大运营商均表示，该校园内缺少基站是导致网络信号差的重要原因。校内中国移动仅有两个基站，中国联通仅有一个基站，中国电信没有安装任何基站。对此，三大运营商都表示，基站建设不存在技术障碍，也预留了相关资金，但同燕京理工学院对接始终不畅，使得基站安装迟迟不能到位。

学生想要上网，就必须使用费用高昂的校园网络。公开报道指出，该校校园网收费标准为0.48元/小时，包月套餐为每月80元。相比之下，中国电信提供的学生上网套餐的价格，不到该校校园网套餐价格的一半。

作为新增用户的一大重要来源，高校市场一直被运营商视为必争之地，一度掀起过“白刃战”，2009年发生在温州的移动门是运营商之间无序竞争的缩影。

影。那年9月7日下午，温州电信的职工在温州医学院（2013年更名为温州医科大学 记者注）茶山校区，把一辆移动的商务车拦下，拉开车门，车内4名中国移动员工摆弄着145部电信手机，忙着让手机互相通话。

媒体报道显示，在场的移动员工说，是在做网络测试，但被质疑买了这么多电信手机帮电信测试网络。事实上，从当年9月3日开始，温州医学院茶山校区的电信用户打不通移动的电话，而移动用户却可以打通电信的电话，一度引发学生用户的强烈不满，甚至要求退网。9月7日傍晚的移动门后，电信用户拨打移动网就畅通无阻了。

在设备互不兼容的3G时代，运营商还会收购竞争对手的设备和手机卡，达到缩减对方市场份额的目的。在牡丹江市火车站，两家运营商在接新生时甚至上演了全武行。

面对种种乱象，工业和信息化部2011年印发了《关于规范基础电信运营企业校园电信业务市场经营行为的意见》，对电信企业与学校等各级教育机构或下属部门签订排他性合作协议（含口头协议）、禁止或限制竞争对手进入校园开展电信业务营销活动等行为做了禁止性的规定。

事实上，国务院2000年公布施行的《中华人民共和国电信条例》第四十二条就明确规定，电信业务经营者在电信业务经营活动中，不得有以任何方式限制电信用户选择其他电信业务经营者依法开办的电信服务的行为。

面对督察组的询问，燕京理工学院负



当地时间2020年8月21日，萨尔瓦多埃尔蒙提格里，一对大学生姐妹爬到山顶的树上找信号、上网课。为防止新冠肺炎疫情扩散，萨尔瓦多自3月以来暂停了现场授课，开展线上教学。

责人强调：学校方面不存在主观故意设置门槛阻碍学生上网等行为。但同时承认学生上网不畅、校园网和运营商校内运营环境差异明显等现象客观存在。

学校顶风违规的背后，恐怕是利益使然。督察组发现，该校校园网收费后直接结转学校账户。2019年，该校校园网收费收入超过800万元，网络运营支出约450万元。

仅2020年9月一个月，该项收入已超过100万元。学生们还表示，学校多次试图进一步涨价，最终因为学生强烈反对而作罢。人们在日常生活中不乏对三大运营



2013年10月13日，北京，在第十一届中国国际网络文化博览会的展区里，两个年龄差异显著的观众正在试玩网络游戏。

聊聊电子游戏的另一张脸

江山

我打的第一款电子游戏是《坦克大战》。当黄色卡带插入小霸王游戏机卡槽、电视机荧幕上出现game play几个词时，我和小伙伴便会深吸一口气、握紧手柄、南征北战。上了初中，网络游戏卷起一阵风暴。那时，电脑是个稀有物件，谁能在自家玩游戏，足以被大家艳羡。每隔一段时间，

某同学逃课泡网吧的事迹就会名扬千里。这时，父母老师玩物丧志的警告便会如期而至，劝说中夹杂着新闻播报中游戏毁人的悲剧故事。

尽管老师、家长如临大敌，也无法阻挡电子游戏遍布天下的大势。如今，电子游戏已超越电影、电视、音乐和书籍，成为娱乐产业中最赚钱的行业之一。中国互联网信息中心最新发布的报告显示，截至2020年6月，我国网络游戏用户规模达到5.40亿，占网民的57.4%。在全球范围内，有20亿人在玩电子游戏。

从小到大，我玩游戏总是偷偷摸摸、惴惴不安，自觉它天生带着一种原罪，让人心生悔意却又欲罢不能。电子游戏被套上太多舆论枷锁。其几大原罪，主要两点是使人上瘾和懒于思考。但多项研究发现，一些电子游戏可以增强玩家一系列认知技能，例如空间导航、推理、记忆和感知能力。

最近，《人类神经科学前沿》发表了一项研究，27名年龄18-40岁之间的受试者接受测试，即便一部分人只在青春期玩过电子游戏，此后不再接触，他们在记忆力、反应力和3D空间理解方面都有明显优势。

这项由西班牙加泰罗尼亚开放大学研究团队领衔的研究将受试者分为两组，一组在14岁前玩过电子游戏，另一组则没有相关接触。两组受试者被要求每天玩1.5小时电子游戏《超级马里奥64》，持续10天，前后进行两次认知测试。这款游戏在此前研究中被发现会使玩家大脑海马体中的灰质增加。

一开始，没有玩过游戏的受试者在认知测试中得分较低，但是随着游戏时间的增加，他们逐渐赶上了小时候就玩过游戏的受试者，当然从小玩游戏的受试者发挥一直比较稳定。尽管这个研究结果不能解答游戏对成年人是否有持续影响力，但至少证明小时候玩游戏并不会侵蚀人们的大脑。

电子游戏会影响大脑区域，也不是秘密。一些研究发现，游戏玩家的持续注意力和选择性注意力更强，能更快地专注于有挑战性的任务。玩射击游戏会提高玩家对三维物体的思考能力，而解谜类游戏的玩家都是细节控。就算驾驶惯了极速飞车，玩家也不会现实世界中横冲直撞，反而能在迷雾中更好地辨别交通标志。

2013年，美国心理学会曾发布一项长期研究，结论显示玩电子游戏帮助儿童提高解决问题的能力。研究者通过调查发现，青少年玩战略类电子游戏（例如角色扮演游戏）的次数越多，第二年在解决问题和提高成绩方面的进步就越大。

我可以沾沾自喜地表示，如今我在陌生地域的良好路感来自在《仙剑奇侠传》乱走迷宫的经验积累。一次不小心被关进锁链的教学楼里时，我凭着多年玩密室逃脱游戏的经验，找到电话号码叫来保安，内心毫不惊慌。

但不可否认的是，游戏成瘾的确是横亘在世界玩家面前的一道大坎儿。电子游戏往往模拟出一个真实世界的缩影或虚构的幻想世界，在这些世界里，人们通过沉

商的吐槽。2015年，李克强总理三度督促提速降费，三大运营商公布的降费方案被网民评为“没诚意”。2019年11月11日，工信部发布了《携号转网服务管理规定》，作为一项惠民政策，实施以来，不断有三大运营商为留住用户变相竞争，随意增加限制条件、设置合约期、加设违约金等多重隐形门槛的报道见诸报端。近日，男子携号转网遭拒协议被延长18年也引发了广泛的关注。

截至2019年12月，三大运营商拥有16亿移动电话用户，其中4G用户有13亿。令人意外的是，强势如三巨头，面对一所学校的闭门羹，多年来也无能为力。

类似的闭门羹还发生在各地小区和写字楼。新华社记者调查发现，北京石家庄等地，部分物业公司在小区或写字楼建设初期就签订排他协议，一些代理商垄断了园区内的宽带业务，想要办理其他运营商的宽带就比较困难。有的物业还会巧立名目向网络接入服务商收取入场费、弱电管井占用费、施工监管费等费用。在北京某写字楼的网络中心，只能办理企业专线，10兆带宽每年就接近2万元，而联通公司的套餐100兆带宽一年也就2000多元。

风能进、雨能进，信号和宽带却不能进。这不禁让人想起了影视剧里常出现的那句台词：此山是我开，此树是我栽，要想从此过，留下买路财。

国务院督察组介入后，10月19日，燕京理工学院发布声明称，学校的整改工作已全面启动。学校与三大运营商签署了校园基站建设协议，新增设5处基站供三大运营商使用，预计将于10月27日前完工，校园内基站数量将达到8处。同时，三大运营商也开始启动室内信号设施建设。

声明还说，预计在2021年2月底，校园将实现信号全覆盖4G的。

苏州相城经济技术开发区：筑起日资新高地 拼出科创新未来

中日（苏州）地方发展合作示范区作为全国6个示范区之一成功挂牌，完成示范区中枢服务核城市设计方案；获评长三角G60科创走廊工业互联网标杆园区；跻身首批江苏省“互联网+先进制造业”培育基地行列。高质量发展顶压向前、再上台阶，苏州相城经济技术开发区正成为全国开发区推动高质量发展、行稳致远的生动缩影。

今年以来，面对疫情防控和经济下行的双重压力，相城经开区审时度势，破浪前行，在大战大考中聚焦总目标，打好组合拳，不仅以攻坚突破的硬举措筑起了日资新高地，更拼出了科创新未来。

前瞻化布局，构建现代产业集群筑牢底座

今年初，苏州相城区首家长三角G60科创走廊工业互联网标杆园区诞生。在长三角G60科创走廊联席会议办公室公布的工业互联网标杆园区名单中，相城国家级经济技术开发区成功入选。此前，相城经开区还成功成为首批江苏省工业互联网示范工程“互联网+先进制造业”基地培育对象中的一员。

一系列荣誉背后是相城经开区适应新形势，加快产业转型升级攻坚突破的硬招实招。今年以来，相城经开区抢抓中日（苏州）地方发展合作示范区建设、自贸区联动创新区建设、澄阳片区城市更新三大机遇，围绕“产人融合之城、研发智造之城、绿色生态之城”建设，积极推进产业集群发展。

紧扣相城3+6现代产业体系，建立了以工业互联网、智能制造为先导产业，以先进材料、智慧建筑、科技金融为突破的2+3产业格局。以工业互联网为例，高标准打造相城“工业互联网+”产业创新示范园，作为相城区和经开区工业互联网生态展示的窗口、企业交流和平台招商引资的阵地，为制造业企业寻求智能化转型提供丰富场景呈现的同时，还积极营造工业互联网产业生态氛围，有效提升工业互联网看苏州相城范例、品牌效应，吸引生态链企业入驻。

在苏州市率先出台工业互联网专

项扶持政策，涵盖企业从落地、注册到发展、壮大的全生命周期，在项目注册、规模提升、荣誉认定、示范应用等方面予以扶持，成为招商引资的催化剂，企业服务的助推器和产业发展的强心针。

7月，区内企业新安电器成功入选江苏省工业互联网标杆工厂。公司充分利用工业互联网技术，建立面向生产全流程、管理全方位、产品全生命周期的智造新模式，成功获评了2019年江苏省智能工厂，成为相城区内首家省级智能工厂和工业互联网标杆工厂双获评企业。

创新转型，日资高地雏形初现

7月5日，作为全国6个中日地方发展合作示范区之一的中日（苏州）地方发展合作示范区在苏州市相城经开区揭牌，并发布战略规划和总体方案。

合作示范区覆盖相城区全域，38.5平方公里的中心区已启动建设，构建一核两翼空间布局。一核，即相城服务核，就位于相城经开区，面积6.5平方公里，打造中日产业对接窗口和技术协同创新中心。

自获批起，相城经开区就将建设好中枢服务核作为推动地区高质量发展的重要抓手，全力打造日资新高地。中日（苏州）地方发展合作示范区中枢服务核以相城智芯、共创智谷为发展目标，建设科创谷、江南国际学校、日式医疗中心等高端设

厚积薄发，创新生态激发创新活力

在这里创业，企业可以潜心发展技术和产品。苏州矽典微智能科技有限公司创始人说。从落地相城经开区的两年时间内，矽典微用更快的时间，从产品定义到真正量产，踏出智能毫米波传感器芯片商业化的坚实一步。

刚到相城时，矽典微办公场地还不到200平方米，去年急需实验场地来进行测试验证，相城经开区得知需求后，快速协调、整合资源。不到一个月调整实现了400平方的新办公区域用于研发调试和小规模的量产使用。

相城经开区相关负责人介绍，相比其它地区，他们吸引人才的一大优势在于，人才孵化器不仅有孵化空间更有转化空间，目前已经有7个人才项目实现了产业化。

为激发创新活力，营造创新生态，相城经开区还积极探索科技和人才工作321方法路径，快速构建经开科创特色发展格局。大力实施科技载体531高企人才倍增研发机构跨越发展三个行动计划，明确目标任务、实施路径、工作举措等，以3个行动计划统领相城经开区科创产业发展，快速提升相城经开区创新发展能级。着力用好政策和服务两个支撑，出台经开科创专项扶持政策，并精准制定科技和人才局全员绩效考核，全面激发每一位人员干事创业热情。全力塑造经开科创地标性品牌，将科技创新真正融入城市基因。



2018年11月22日，浙江嘉兴乌镇智慧养老服务中心二楼，80岁的胡晖正在玩体感网球游戏。此前，她因直播成为网红奶奶。